

# LES JEUX DU GRENIER



2021



était une fois un grenier à jouets plein de vie. Dès que les humains de la maison cessaient de s'amuser avec les jeux de tous types, ceux-ci prenaient vie et s'animaient comme par enchantement. Dans ce grenier, cet endroit paisible et immense, nous pouvions rencontrer les chevaliers Noveltmore de Playmobil®, les policiers de LEGO® City, Mario et ses acolytes de Nintendo®, les figurines Animaux du Zoo®, les Barbie® sous toutes leurs coutures, les bolides de Hot Wheels®... Bref, tous les jeux étaient présents dans ce grenier. Au début, l'entente entre les différents jouets était chaotique. Tout le monde se faisait la guerre et voulait monopoliser le grenier pour sa propre espèce. La guerre semblait éternelle quand un messie est arrivé, emmenant avec lui un Dé au pouvoir inimaginable. Cet être mystérieux, un jouet des temps anciens, et son Dé apportèrent la paix dans ces contrées. Tous les habitants du Grenier étaient maintenant unis et courtois les uns envers les autres. Le vieux sage (qu'on surnommait l'Ancien) leur avait ouvert les yeux et, maintenant, personne n'avait de raison valable de s'attaquer à un de ses voisins.

Un jour, malheureusement, le vieux jouet fut brisé par un petit humain aux mains maladroites et le Grenier entier entra en deuil. Malgré tout, la vie devait continuer et il fallut s'organiser pour pérenniser les sages paroles du messie venu d'ailleurs. C'est alors que le Conseil du Grenier fut créé. Cette assemblée de sages ambassadeurs originaires de différents types de jouets veillait sur le Dé sacré et sur la bonne entente dans le Grenier. Lors des premiers jours qui suivirent l'investiture du Conseil, quelques jouets belliqueux s'opposèrent au projet. Le plus grand rebelle connu était Ken l'infâme, l'unique Barbie® masculine du grenier. Il n'a pas hésité à déclarer la guerre à droite et à gauche mais, sans armée ni soutien, ses tentatives furent vaines. Mis à part quelques petits incidents mineurs, la paix resta au Grenier et le Conseil accomplit son travail.



Le temps passa et de plus en plus de nouveaux jouets arrivèrent au Grenier. Ceux-ci n'avaient jamais connu l'Ancien ni l'aura du Dé. Ils n'en faisaient donc souvent qu'à leur tête et la position du Conseil était de plus en plus compliquée à maintenir. À coups de paroles sages et de mesures diverses, la paix tenait bon dans le Grenier mais reposait sur un fragile équilibre.

Cette histoire, c'est la mienne, c'est la tienne, c'est la nôtre. Tu la connais et, pourtant, si tu reçois ce courrier, jeune élite, tu sais que quelque chose ne va pas. L'équilibre fragile du Grenier ne tient plus qu'à un fil. Le Conseil a besoin de ses meilleurs atouts pour prévenir de la catastrophe et te missionne de venir au plus vite !

**Si tu acceptes la mission, réponds à cette lettre avant le 20 juin 2021 et rends-toi à la Gare de Couvin le 01 juillet à 11h20. Un convoi t'emmènera jusqu'aux portes du Conseil.**

*Mr. Monopoly,*  
membre du Conseil  
du Grenier





## MATÉRIEL DE SURVIE

Tous les jeux doivent avoir au moins :

### POUR LE VOYAGE :

-  Un petit sac à dos (pour le transport)
-  Une gourde (remplie)
-  Un pique-nique (pour le midi)

### POUR LE RESTE DU CAMP :

-  Une lampe de poche
-  Un sac pour y stocker leur linge
-  Des mouchoirs
-  De la lecture pour s'occuper lors de moments calmes (optionnel)
-  Des enveloppes et des timbres pour garder contact avec leur famille (optionnel)

### NOUS RECOMMANDONS ÉGALEMENT AUX JOUETS DE FAIRE LE PLEIN :

-  De courage
-  De discrétion
-  D'ingéniosité
-  De détermination
-  Et de sourires !



Les jouets peuvent également venir avec une tenue traditionnelle de leur nation.\*

**IL EST VIVEMENT RECOMMANDÉ AUX JOUETS D'APPORTER LEUR BONNE HUMEUR DÈS L'ARRIVÉE AU GRENIER.**

**IL EST ÉGALEMENT RAPPELÉ AUX PARENTS QUE SEULS LES PREMIERS COMMANDOS D'ÉLITES (= sizeniers) ET LES AIDES AUXILIAIRES DE COMBAT (= seconds) SONT AUTORISÉS À POSSÉDER UN COUTEAU SUISSE OU TOUT AUTRE TYPE DE LAMES À L'INTÉRIEUR DU GRENIER.**

\* Pour ceux qui ne l'ont pas deviné, il s'agit du déguisement. Tout déguisement en rapport avec un jeu / jouet existant fera l'affaire.

## PRÉSENTATION DU CONSEIL DU GRENIER

### MR. MONOPOLY (AKELA) :

Bonjour à toi, jeune jouet. Je me présente, je suis Mr. Monopoly. Si tu ne me connais pas encore, sache que je suis un redoutable homme d'affaires investissant principalement dans l'immobilier. En 2013, le magazine Forbes m'attribue même la 13<sup>e</sup> place au classement des personnages de fiction les plus riches du monde avec un patrimoine évalué à plus d'1,7 milliards de dollars. Avec tous les jouets que tu peux voir dans cette présentation, nous formons le Conseil du Grenier. Le rôle de celui-ci est de préserver la paix dans notre monde.



### QUIDAM (KALA-NAG) :



Il y a longtemps, j'étais Quidam, un LEGO basique, mais tel un tas de briques quelconques, j'ai réussi à m'ériger comme le meneur incontesté de ma fratrie ! Excellent bâtisseur et architecte entreprenant, ma réputation de LEGO dépasse les frontières de notre Grenier. Bref, je suis Kala-Nag, basiquement le meilleur.

### ACTION MAN (FRÈRE-GRIS) :

Suite à une tentative de destruction du monde du terrible Docteur X, Action Man et ses amis se retrouvent blessés avec des cicatrices qu'ils garderont à vie. Cependant, pas de temps à perdre pour les héros car la menace des X n'a pas disparu. Action Man doit être prêt et entraîné face à toute éventualité car cela est son devoir. Il faut protéger le Grenier coûte que coûte. Action Man est là pour ça.



## COMMANDANT VERT (WON-TOLLA) :



Repos soldat ! Je suis Won-Tolla : commandant de la plus grande armée des petites troupes du grenier. Je suis rentré dans le conseil en tant que chef des armées juste après avoir fait fuir une bande de rats qui grignotaient un jeu d'échecs. Ne me cherche pas des noises sinon tu risques de garder quelques souvenirs de moi !

## BUZZ L'ÉCLAIR (ZIGGY) :

Salutations, je suis Buzz l'Éclair, Ranger de l'espace - Protection Universelle et je viens en paix. Mon vaisseau s'est écrasé ici par erreur mais, depuis lors, j'ai fait la connaissance de tous les jouets du Grenier et j'ai été tellement bien accueilli que je ne suis pas parti. Au fil des années, nous avons appris à nous connaître et c'est maintenant, ici, que se trouvent mes meilleurs amis. Avec eux, j'ai vécu des aventures incroyables en dehors et à l'intérieur du grenier. Pour en apprendre plus sur ces incroyables aventures, tu n'as qu'à nous rejoindre, amigo !



## TRANSFORMERS (THUU) :

Vous avez déjà tenu un de mes congénères entre vos mains ou juste suivi leurs exploits sur écran. Pour tout vous dire, je suis un Transformers, un géant d'acier et, quand je le désire, je peux me transformer en voiture afin de parcourir certaines distances en un temps record ! J'ai vécu de nombreux combats, toujours victorieux bien entendu ! D'ailleurs, mes exploits sont sans aucun doute arrivés jusqu'à vos oreilles. Maintenant, je prends une retraite bien méritée dans ce joli endroit rempli de poussière qui se fait appeler Grenier.



## FILOU LE LAPINO (HATHI) :

Salut l'ami! Moi, c'est Filou le Lapinou! Je suis un énorme lapin en peluche. J'adore manger des carottes, c'est mon repas préféré ! Dans le Grenier, j'arrive à faire pousser plein de légumes avec mon beau potager. Avant d'arriver dans le grenier, j'étais la peluche fétiche du jeune Félix. Maintenant qu'il n'a plus besoin de moi, j'ai commencé une deuxième vie, ici, dans le Grenier et je me suis fait de nouveaux amis! Toi aussi, tu deviendras mon ami ?



## MISS POLLY (LAHINI) :

Coucou les amis ! Moi, c'est Polly. Je suis une poupée avec qui toutes les petites filles veulent jouer mais, depuis quelque temps, on m'a envoyé dans le Grenier. Alors j'ai décidé de changer de vie et je suis devenue membre du Conseil du Grenier. Tous les jouets sont très gentils avec moi, c'est super ! Venez vite nous rejoindre dans le Grenier ! On va bien s'amuser !



## PAC-MAN (ADHEEK) :

Ho noooooon ! Je me suis encore perdu dans ce fou-tu labyrinthe. Blop blop blop !

J'ai tellement faim que je pourrais manger ces petites boules blanches à longueur de journée. Crotte de bique, un fantôme ! mais par où pourrais-je m'échapper ?



## INFORMATIONS

### ENDROIT DE CAMP :

Institut Notre-Dame  
Rue de Burhaimont 11  
6880 Bertrix

### DÉBUT :

Vous êtes attendus le jeudi 1<sup>er</sup> juillet à 11h20 à la gare de Couvin. En effet, nous nous rendrons à Bertrix en train. Pour le voyage, il est demandé d'apporter un pique-nique avec soi. Nous aurons un petit camion ou une remorque pour le transport des valises. Il est donc préférable de ne pas surcharger votre enfant en bagages (il faut de la place pour tous les sacs).

En raison de la situation exceptionnelle liée à la pandémie, nous sommes contraints de ne pas vous autoriser à rester pour attendre le départ du train (ou du moins pas en extérieur près de nous). Merci donc de respecter scrupuleusement la démarche suivante. Vous vous garez sur le parking, vous déchargez les affaires de votre enfant (des animateurs se chargeront de les porter dans la remorque) et vous remettez les **papiers** et **médicaments nécessaires** à Akela (Hugo Brudnicki). Merci de vous munir d'un masque lors de cette phase de déchargement. Une fois tout cela fait, merci de rentrer au plus vite dans votre voiture en évitant les contacts avec les autres parents.

### FIN :

Pour reprendre vos enfants, nous vous donnons rendez-vous le vendredi 10 juillet à 15h à l'endroit de camp. Il n'y aura malheureusement pas cette année de barbecue de fin de camp comme vous pouvez vous en douter. Nous vous demandons de rester sur le parking (il y a de la place, ne vous inquiétez pas) en attendant vos enfants. À nouveau, merci de vous munir d'un masque et d'éviter les contacts inutiles avec les autres parents.



## QUEL EST SON PRIX ?

120€ sont demandés par personne. La somme est à verser sur le **compte Louveteaux** :

**BE53 0688 9816 4453**

Avec la communication suivante : Camp 2021 - Nom et prénom de l'enfant.

**Merci d'effectuer le virement pour le dimanche 20 juin au plus tard.**

**Le versement tient lieu de réservation.**

Des difficultés financières ne doivent pas empêcher un enfant de participer aux activités. Si vous rencontrez ces difficultés, n'hésitez pas à en parler. Nous trouverons des solutions.

## QUE NE FAUT-IL ABSOLUMENT PAS OUBLIER ?

Les documents suivants (non fournis avec ce carnet mais qui arriveront bientôt dans votre boîte mail) :

-  L'autorisation parentale
-  La fiche santé individuelle
-  La carte SIS
-  La carte d'identité
-  Un masque lorsque vous déposez/reprenez vos enfants

Les documents doivent être dûment complétés et signés. Ils sont à remettre à Akela lors de votre arrivée ainsi que les médicaments éventuels.

## QUELQUES REMARQUES :

Merci de n'apporter aucun appareil électronique de type GSM, MP3, iPod... Le but du camp est de passer dix jours en groupe et en plein air ! (Nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de vol).

Les canifs et couteaux sont autorisés uniquement pour les sizeniers et seconds, et juste pour tailler du bois. Si vous donnez à votre enfant une lame pour partir au camp, veillez à ce que la lame ne soit pas plus grande que la paume de la main de votre enfant.

Nous vous déconseillons de leur donner de l'argent de poche car nous n'irons pas faire de shopping. En général, les enfants n'ont pas l'occasion de l'utiliser. De plus, il y a un risque de perte ou de vol.

Concernant les bonbons et friandises, nous ne souhaitons pas d'individualités et de favoritisme sur le camp. C'est pourquoi, si vous en donnez à votre enfant (et vous pouvez le faire, ce n'est pas un souci mais pensez tout de même à la planète et évitez tout ce qui est emballage individuel), nous récolterons tous les bonbons pour en faire une cagnotte et nous les redistribuerons aux moments opportuns. Pour ceux qui s'inquiètent de ne plus avoir de bonbons si les animateurs les récoltent, ne vous inquiétez pas, on fera en sorte que la cagnotte reste le plus loin possible de Ziggy. ;-)

**Afin d'éviter les pertes de vêtements** et d'objets, nous insistons pour que vous y inscriviez **le nom de votre enfant** avant le camp, surtout le **foulard** qui se perd facilement.



Pas de nouvelles, bonne nouvelle ! Merci de ne pas nous téléphoner pendant le camp (sauf en cas d'urgence).

Vous pouvez en revanche écrire à l'adresse suivante (pas de colis s'il vous plaît) :

**Prénom et Nom**  
**Camp Louveteaux de Petigny**  
**Institut Notre-Dame**  
**Rue de Burhaimont, 11**  
**6880 Bertrix**

Chers parents, avant le camp, vérifiez que votre enfant n'ait pas de poux. Prévenez-nous dans le cas où il en aurait (ce n'est pas une honte !), de telle sorte qu'on puisse le soigner et éviter la propagation.

### **Une question, un doute, une crainte ?**

N'hésitez pas à nous en parler. Un premier camp peut faire peur, c'est tout à fait normal ! Les animateurs sont là pour parler avec les louveteaux de leurs inquiétudes.

## **CONCERNANT LE COVID-19<sup>1</sup> :**

### **CONDITIONS DE PARTICIPATION**

- Si le participant (animé, animateur ou intendant) présente des symptômes un peu avant le camp ou le jour du départ, il ne pourra y prendre part.
- Une personne membre d'un groupe à risque ne pourra participer au camp qu'avec l'accord de ses parents, l'avis du médecin, et à condition que la dispense des soins soit clairement expliquée.

### **MESURES ORGANISATIONNELLES : LA BULLE**

Chaque camp sera une bulle hermétique vis-à-vis de l'extérieur. Cette bulle ne doit pas dépasser 50 personnes<sup>2</sup>, intendance et staff compris. Elle ne devra pas être en contact avec l'extérieur, sauf raison impérieuse (courses, visite chez le médecin...).

À l'intérieur de la bulle, certaines mesures seront sans doute assouplies mais, comme nous vous le révélons dans la note de bas de page, nous n'avons pas encore le vade-mecum de cette année et nous ne savons donc pas encore de quoi il en retourne.

### **ARRIVÉE ET DÉPART DES ENFANTS**

En raison de la situation exceptionnelle, nous sommes contraints de ne pas vous autoriser à entrer dans l'endroit de camp. Merci donc de respecter scrupuleusement la démarche suivante. Vous vous

<sup>1</sup> Nous n'avons pas encore eu le vade-mecum officiel pour cette année mais nous avons été informés qu'il ressemblerait très fortement à celui de l'an dernier. Si le nouveau contient d'autres éléments (par exemple, pour un potentiel test à réaliser avant le camp) et qu'il faut impérativement vous en faire part, vous recevrez un mail à ce sujet.

<sup>2</sup> Pour cette année, le nombre de 50 est un minimum et il se pourrait qu'il s'agrandisse si la situation épidémiologique ne vire pas à la catastrophe d'ici juillet.

garez sur le parking de la gare de Couvin, vous déchargez les affaires de votre enfant et des chefs les porteront dans la remorque, et vous remettez les **papiers et médicaments nécessaires** à Akela. Merci de vous munir d'un masque par précaution. Une fois tout cela fait, merci d'éviter les contacts avec les autres parents.

Pour reprendre vos enfants, une nouvelle fois, nous vous demanderons de rester sur le parking en les attendant. Merci de vous munir d'un masque et d'éviter les contacts inutiles avec les autres parents.

## RÈGLES D'HYGIÈNE RENFORCÉES

- ❏ Lavage des mains obligatoire avant et après chaque activité, chaque repas et chaque passage aux toilettes.
- ❏ Les locaux et les tentes doivent être aérés régulièrement (minimum 2-3 fois par jour pendant 15 minutes).
- ❏ Il est important de tousser dans son coude et d'utiliser des mouchoirs à usage unique.
- ❏ Lors des activités, les contacts entre participants ne sont pas interdits mais on évitera les contacts au niveau du visage et les contacts intenses (on préférera le volley au rugby).

❏ En dehors de la bulle, toute personne de plus de 12 ans devra porter un masque et se tenir à 1,5m des personnes ne faisant pas partie de la bulle.

❏ Lors de la dispense de soins, le soignant veillera à porter un masque.

## ACTIVITÉS EXTÉRIEURES ET CONTACTS HORS BULLE

Les visites et toute autre forme de contact extérieur sont proscrites<sup>3</sup>. Les seuls déplacements hors camp pour les enfants seront les fois où nous nous rendrons dans les bois, en empruntant des chemins non-fréquentés.

## PROCÉDURE D'URGENCE

En cas d'apparition de symptômes liés au Covid-19, une procédure précise, détaillée par la Fédération et en accord avec les autorités publiques, devra être suivie.

Un nouveau vade-mecum de plusieurs dizaines de pages comprenant l'ensemble de la réglementation doit nous être envoyé par la Fédération à la fin du mois. Il ne nous est donc pas encore parvenu mais, peu importe ce qu'il y aura dedans, soyez assurés que nous respecterons toutes les mesures pour garantir la sécurité de vos enfants !



<sup>3</sup> Encore une fois, cela était vrai pour l'an dernier, peut-être que cela changera cette année.