



Chers animés, chères animées, chers parents,

Pour t'évader le temps d'un weekend, pour vivre une aventure palpitante ou tout simplement pour venir passer du bon temps entre amis, quoi de mieux qu'un petit hike chez les scouts ? Cette année, nous vous proposons un hike de Toussaint avec, non seulement, un thème inédit mais aussi une façon de faire tout à fait unique. Nous faisons fi des traditionnels « hikes Halloween » et osons un thème nouveau ! Nous faisons fi des traditionnels « hikes en section » et osons mettre en place de nouvelles dynamiques ! Ce thème, vous pourrez le découvrir en lisant les quelques lignes qui arrivent à la fin de cette lettre (c'est sur la troisième page). Quant à l'organisation étonnante de ce hike, je vais vous la dévoiler sans plus attendre.

Cette année, nous vous proposons un hike d'unité. Qu'est-ce que cela implique concrètement ? Et bien, cela signifie que toutes les sections vivront ce hike en même temps, au même endroit, avec les mêmes animateurs !

Comme vous le savez, celui-ci se tiendra du **28 au 30 octobre 2022**. Nous attendrons vos enfants à l'adresse qui suit le vendredi à **19h30**. Vous pourrez venir les rechercher à **midi** le dimanche au même endroit.

Lieu du hike :

**« Les Forges de Pernelle »
Rue de Pernelle, 27
5660 Couvin**

Petite précision: le repas du vendredi soir est bien évidemment prévu contrairement à celui du dimanche midi.

Le prix fixé pour le hike est de **20€ pour un animé**. Si, toutefois, votre famille compte deux membres ou plus dans l'unité, nous vous demandons d'ajouter **15€ par participant supplémentaire** en plus des 20€ initiaux (par exemple, pour 2 animés d'une même famille, le prix total est de 35€ : 20€ + 1 x 15€; pour 4 animés, le prix total est de 65€ : 20€ + 3 x 15€). Ce montant est à payer en liquide le premier jour du hike ou sur le compte de l'unité avec la communication suivante : Hike Toussaint – Nom + prénom/s de votre/vos enfant/s. Si vous optez pour cette dernière solution, nous vous prions de vous munir d'une preuve de virement à présenter le vendredi soir.

Numéro de compte : **BE46 0682 4241 3636**

| Combien d'enfants présents au hike ? | Quel est le prix à payer ? |
|--------------------------------------|---|
| #E = 1 | $P = 20 + (\#E - 1) \times 15 = 20\text{€}$ |
| #E = 2 | $P = 20 + (\#E - 1) \times 15 = 35\text{€}$ |
| #E = 3 | $P = 20 + (\#E - 1) \times 15 = 50\text{€}$ |
| #E = 4 | $P = 20 + (\#E - 1) \times 15 = 65\text{€}$ |

Petites règles pour passer un hike des plus formidables :

- Pour toutes les sections :

En pièce jointe du mail qui accompagne cette lettre, vous avez normalement reçu des documents (*Fiche de santé, Autorisation parentale et Autorisation de publication de photos*), merci de les remplir et de venir avec lors du hike. Chaque animé doit les remplir et les remettre à l'animateur responsable de sa section [Baladins : Toupie (Gabrielle Colinet), Louveteaux : Akela (Hugo Brudnicki), Éclaireurs : Alapi (Sorenza Cornée), Pionniers : Serval (Arnaud Germain)].

Vous ne devez pas oublier non plus la carte d'identité (si votre enfant en a) qui sont à remettre également à l'animateur responsable le premier jour du hike. Les médicaments éventuels sont, quant à eux, à remettre à Kalya (Elinore Collet), Sahi (Perrine Antoine), Panda (Guillaume Andris) et Tamia (Emmanuelle Werrion).

- Pour les Baladins et les Louveteaux :

Nous rappelons qu'il est strictement défendu de venir avec un gsm, une console de jeu ou tout autre appareil électronique. Nous insistons aussi sur le fait que les canifs et les opinels sont interdits pour les baladins et les loups qui ne sont ni sizainiers ni seconds !

- Pour les Éclaireurs et les Pionniers :

Vous pouvez prendre avec vous vos smartphones bien entendu mais, comme en réunion, cela ne veut pas dire que vous pourrez être constamment attachés à votre écran ! Concernant les autres appareils électroniques tels que tablettes, consoles de jeux et autres, c'est non.

Niveau canifs, opinels et lames en général, vous pouvez avoir la vôtre mais comme partout ailleurs, on respecte la loi et donc la lame de votre couteau ne doit pas être plus grande que la paume de votre main !

- Pour les grands Éclaireurs et les Pionniers :

On est au courant que le hike tombe en même temps que la soirée d'Halloween de Baileux (honnêtement, elle est pas dingue mais on comprend que ça attire les jeunes sorteurs). Du coup, on ne vous prive quand même pas de votre liberté et vous êtes libres d'y aller mais on a juste une chose à vous demander, c'est de rester avec nous jusqu'à 18h30, au moins, pour finir toutes les activités de la journée.

Important :

Vous le savez, chez les Scouts, on trouve que le coût ne devrait empêcher qui que ce soit de vouloir participer aux activités qu'il aime. C'est pourquoi, si vous éprouvez la moindre difficulté quant au paiement du hike, nous vous prions de nous le dire pour que nous trouvions des solutions ensemble !

Pour une bonne organisation, nous vous demandons de prévenir le plus tôt possible de la présence/absence de votre enfant par mail (cela veut dire que s'il ne vient pas, il faut le dire aussi).

C
hers amis,

J'ai besoin de votre aide. L'heure est grave ! Mais pas grave comme d'habitude... L'heure est encore plus grave qu'elle ne l'a jamais été !

Vous me connaissez, j'aime relever les défis de la science et les expériences que je fais sont toutes plus extravagantes les unes que les autres et de temps à autre, il y a quelques imprévus... J'ai alors recours à vos services impeccables pour me sauver de ce mauvais pas. Malheureusement, ici, je pense que c'est la survie de l'espèce humaine toute entière que j'ai mis en danger... Veuillez m'en excuser, ce n'était pas intentionnel !

Bref, depuis quelques temps, j'ai observé, étudié, analysé les crapauds que je soupçonnais cacher des trésors sous leurs apparences peu attrayantes. Et je ne m'étais pas trompé !

Les crapauds sont des êtres terriblement intéressants. Je ne vous fais pas le relevé de toutes mes recherches dans cette lettre mais sachez, par exemple, qu'ils ont la capacité de respirer dans l'eau comme sur terre, qu'ils ont une force bien supérieure à la nôtre s'ils avaient nos proportions, que leurs sens leur permettent de comprendre et d'appréhender le monde qui les entoure bien mieux que nous (rien qu'avec les informations contenues dans l'air, ils savent le temps qu'il va faire, ils connaissent les zones empoisonnées et mourantes, ils démasquent les matières inodores et incolores pour l'homme) et ces fabuleux crapauds sont également capables de converser avec d'autres espèces animales que la leur ! Est-ce que tous ces points ne font pas des crapauds des animaux fantastiques ? Si, on est bien d'accord !

J'ai alors voulu leur donner un petit coup de pouce... J'ai mis au point un sérum capable d'augmenter drastiquement leur taille (jusqu'à atteindre une taille humaine), d'augmenter leur palette vocale (ils peuvent parler comme vous et moi dorénavant) et d'augmenter leurs dispositions sociales (pour qu'ils puissent apprendre à vivre ensemble).

Et c'est là que tout a dérapé... Le premier spécimen, que j'avais baptisé Kermit (en hommage à *Kermit la Grenouille* du *Muppet Show*), ne montrait pas grand-chose au départ. Je pensais avoir raté mon expérience mais il lui fallait apprendre à utiliser ses nouvelles capacités. En lui apprenant ce que je savais, en lui donnant accès à Internet et la télévision, en le laissant entouré de tout ce savoir, il a appris beaucoup et vite. Il a même trop appris et j'ai perdu le contrôle. Un jour, je l'ai surpris en train d'injecter le sérum qu'il avait reçu à ses condisciples qui étaient encore dans mon laboratoire. Lorsqu'il m'a vu, il m'a ensuite mis en cage et je l'ai alors découvert sous un nouveau jour !

C'est un tyran prêt à prendre les armes et à fonder des armées de crapauds géants et surévolés ! Il s'est enfui vers l'est dans les régions humides pour rassembler le plus de ces congénères ce qui nous laisse un peu de temps pour l'empêcher de prendre le contrôle de la planète sinon... ce sera la fin de notre espèce !

S'il vous plaît, venez me rejoindre à mon laboratoire pour que je vous en dise plus et que nous préparions, ensemble, une riposte qu'il ne saura anticiper ni mettre à mal ! Nous avons grand besoin de votre aide !

Votre cher ami,
Le Scientifique

PS : Dorénavant, il se fait appeler **KERMHULK**. Prenez garde à lui et soyez prudents !

Ce dont tu as besoin pour le hike !

Pour passer de bonnes nuits :

- Un sac de couchage
- Un matelas ou un lit de camp
- Un pyjama bien chaud (il va faire froid)
- Une couverture supplémentaire si vous en ressentez le besoin (il va faire vraiment froid)

Pour rester un minimum propre :

- Une brosse à dents
- Du dentifrice
- Du savon
- Un essuie
- Une gant de toilette

Pour t'habiller :

- Ton uniforme
- Des sous-vêtements en suffisance
- Des vêtements pour 2 jours

Autre :

- Des mouchoirs
- Une lampe torche
- Des médicaments si tu en as besoin

Pour que le hike se passe bien :

- Ta motivation !
- Ta bonne humeur !
- Ton sourire !

Scoutement vôtre !

Les staffs bala, loup, éclé et pionnier